アルゴリズム入門　　自己チェックシート

　　　　　　　　　　　　　　名前

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 内容 | スライド No | チェック | | | 備考\* |
| (理解) | (解析) | (開発) |
| プログラムの構造/フローチャート | 7 |  |  |  |  |
| Scratchでの変数への入力 | 9 |  |  |  |  |
| 変数(X=X+1) | 8 |  |  |  |  |
| フローチャートとScratchの対応 | 9-10 |  |  |  |  |
| 一番簡単な自動販売機 | 11-12 |  |  |  | P/F |
| チャレンジ: 正三角形の判断 | 13 |  | △ |  | P |
| 単純な1からnの合計(配列/リストは使っていません) | 14 |  |  |  | P/F |
| チャレンジ:単純な2からnまでの偶数の合計 | 15 |  | △ |  | P |
| 配列/リストの補足資料 | 16 |  |  |  | P |
| 1からの合計(リスト版)フローチャート | 17 |  |  |  | P/F |
| 素数を求めるプログラム(割り算) | 18 |  |  |  | P |
|  |  |  |  |  |  |
| チャレンジ:素数を求めるプログラム | 19-20 |  |  |  |  |
| チャレンジ:選択整列法を用いた整列プログラム | 21 |  |  |  |  |