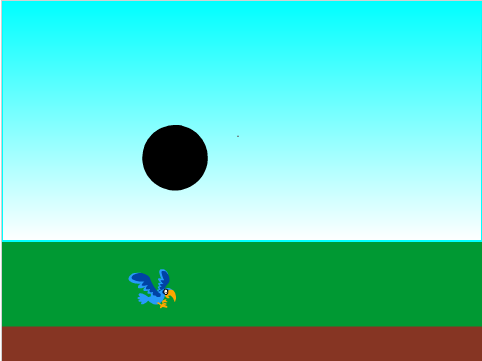
忍者練習 001　ボールよけ

難易度:　★★★☆☆

鳥をボールに当たらないようします。



◎スタジオ内のサンプルプログラム

・105759592 忍者練習001:完成版

・198749196 忍者練習001:スプライトだけ

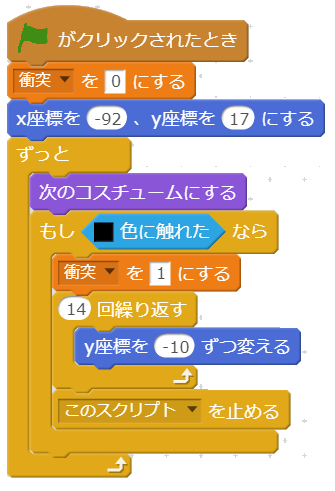
◎使っているスプライト



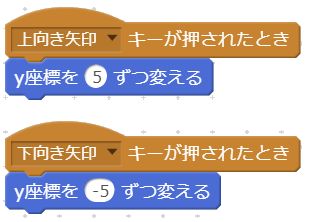
自分で作ります

Scratchの標準

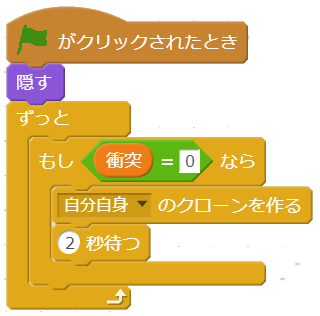
◎Parot2(とり/オウム)



◎Parot2(とり/オウム)の続き



◎Pool(ボール) 正しいつづりはBall



◎Pool(ボールの続き)



◎改造してみよう。

〇 ボールの出るかんかくを変えたりして、ゲームを難しくしてみよう。

〇ゲームオーバーの画面を作ってみよう。

〇例えば、鳥の命を複数にして、何回か失敗したらゲームオーバーにしてみよう。

〇ゲームのクリヤー条件を考えみよう。

忍者練習 002　シューティング

難易度:　★★☆☆☆

ロボットをビームで打ちます



◎スタジオ内のサンプルプログラム

・198754955 忍者練習002:完成版

・198755547 忍者練習002:スプライトだけ

◎使っているスプライト



自分で作ります

Scratchの標準

◎スプライト

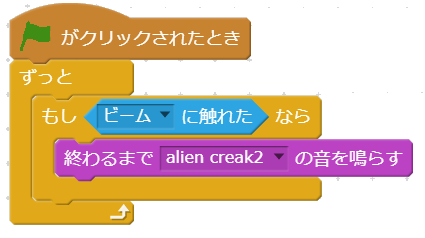
Spaceship(うちゅうせん/宇宙船)



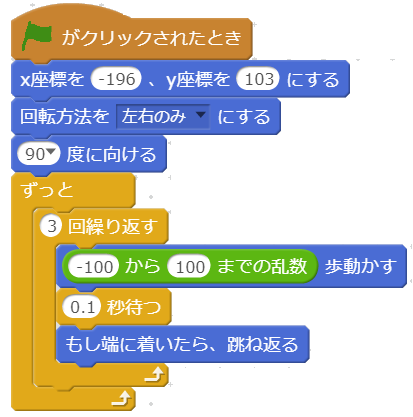
◎ビーム



◎Robot1(ロボット)



◎ロボット(続き)



◎改造してみよう。

〇得点を計算してみよう。

〇相手からもビームを出してみよう。

〇ゲームのクリヤー条件を考えみよう。

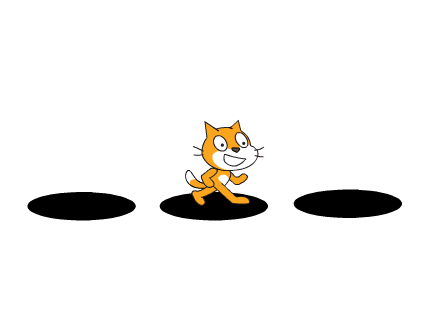
〇ビームに当たりにくくしてみよう。

〇音や音楽をもっといれてみよう。

忍者練習 003　ネコたたき

難易度:　★★☆☆☆

出てきたネコをクリックします



◎スタジオ内のサンプルプログラム

・ 198756147忍者練習003:完成版

・ 198925575忍者練習003:スプライトだけ

◎使っているスプライト



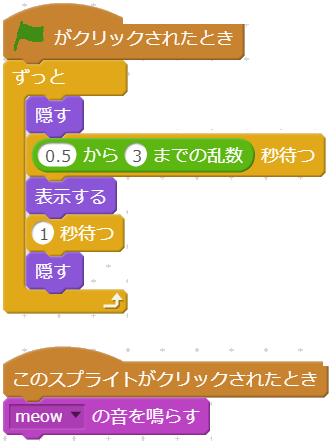
自分で作ります

Scratchの標準

それぞけ、複製で3個つくります。  
ネコはスクリプトを作ってから複製します。

◎ネコ

(1匹作ってから複製するといいでしょう)



◎改造してみよう。

〇ネコの出るタイミングや消えるタイミングを調整してみよう。

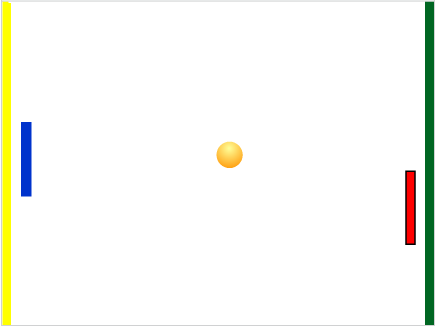
〇ネコをたたいた数を表示してみよう。

〇たたくのを失敗した数を表示してみよう。

忍者練習 004　エアーホッケー(対戦型)

難易度:　★★★★☆

二人でボールを打ち合います



◎スタジオ内のサンプルプログラム

・ 198926799忍者練習004:完成版

・ 198945184忍者練習004:スプライトだけ

◎使っているスプライト



自分で作ります

Scratchの標準

背景: 左端が黄色、右端が緑色にします。

◎スプライト1(赤い棒右側)



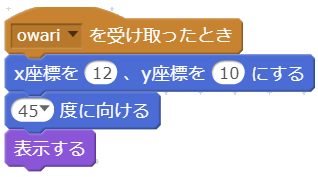
◎スプライト2(青い棒左側)



◎Ball



◎Ballの続き



◎改造してみよう。

〇玉の速さや角度を変えてみよう。

〇棒に当たった時に、球の跳ね返る角度を変化されてみよう。

〇二人の得点を表示してみよう。

〇コンピュータとの対戦型にしてみよう。

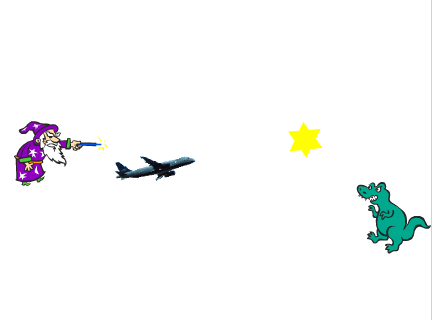
〇コンビュータとの対戦で、レベル設定をしてみよう。

〇コンピュータ同士の超高速体制を実現してみよう。

忍者練習 005　かいじゅうを倒せ

難易度:　★★★☆☆

星と飛行機でかいじゅうを退治します

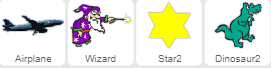


◎スタジオ内のサンプルプログラム

・ 198946749忍者練習005:完成版

・ 198980675忍者練習005:スプライトだけ

◎使っているスプライト



Scratchの標準

◎WiZard(魔法使い)



◎Star(星) ◎Airplane(飛行機)



◎改造してみよう。

〇かいじゅうを、星や飛行機に当たりにくくしてみよう。

〇星や飛行機をもっとスムーズに発射できるようにしてみよう。

〇もっと、いろんなものでかいじゅうを倒そう。

〇得点や制限時間をつけてみよう。

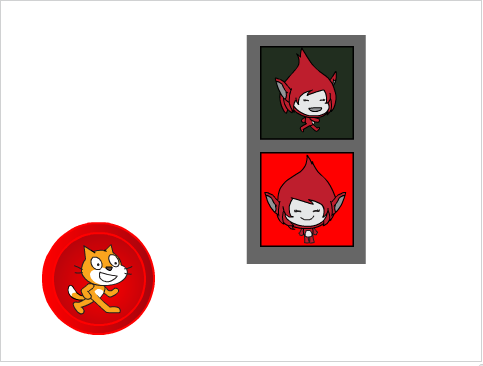
◎Dinasaur2(きょうりゅう)



忍者練習 006　歩行者信号機

難易度:　★★★☆☆

ボタンを押すと青信号になります



◎スタジオ内のサンプルプログラム

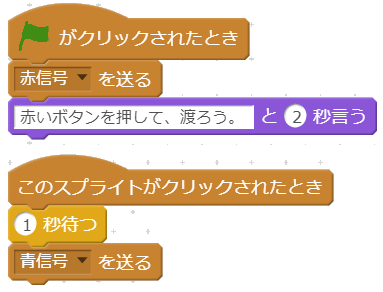
・ 209069816忍者練習006:完成版

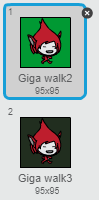
◎使っているスプライト



Scratchの標準

◎Sprite1 (ネコボタン)





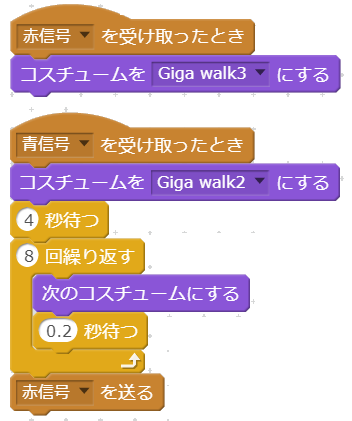
◎作成のポイント

一つのスクリプトに、信号が

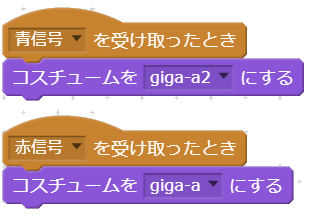
点いている物と、消えている物の

二種類のコスチュームを作ります

◎Giga Walk (青信号)



◎Giga Walk (赤信号)



◎改造してみよう。

〇 リアルにしよう。一度ボタンを押して青信号にしたら、その後ボタンを押しても、すぐに青信号にならないようにしよう。

〇 あったら便利な信号を作ってみよう。

〇 あったら楽しい信号を作ってみよう。

忍者練習 007　雪の空

難易度:　★★★☆☆

いろいろな雪が降ります



◎スタジオ内のサンプルプログラム

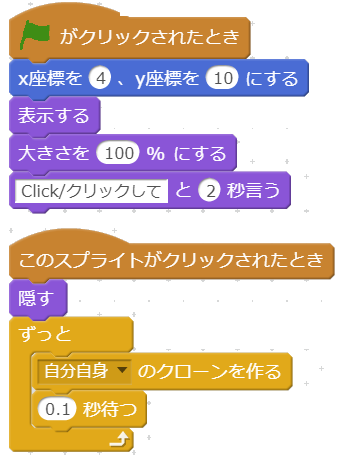
・ 209075743忍者練習007:完成版

◎使っているスプライト



Scratchの標準

◎Snowflake (雪)



◎Snowflake (雪)の続き



◎改造してみよう

〇いろいろなものを降らせてみよう。

〇吹雪のように横方向にある程度降らせてみよう。

忍者練習 008　昔話

難易度:　★★☆☆☆

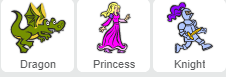
お話を作ります



◎スタジオ内のサンプルプログラム

・ 209076845忍者練習008:完成版

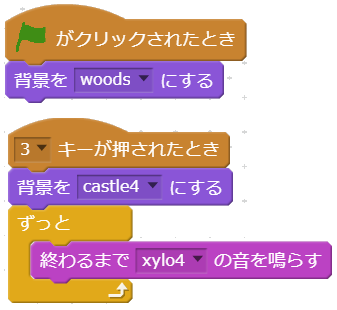
◎使っているスプライト



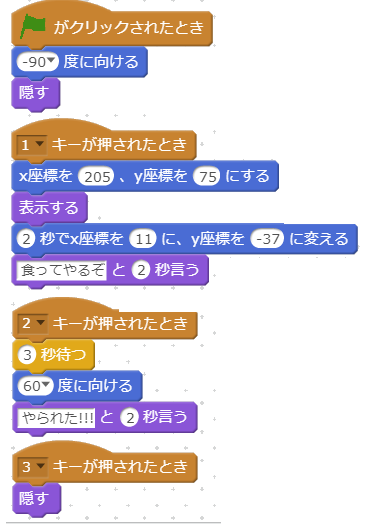
Scratchの標準

◎Princess(王女さま)

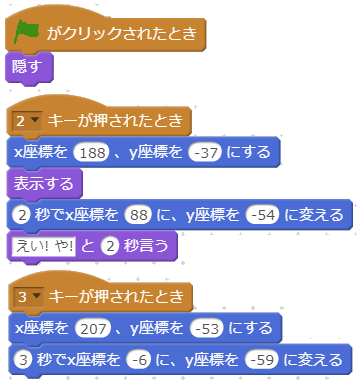


◎ステージ

◎Dragon(怪物/龍)



◎Knight(ナイト)



◎改造してみよう

〇いろいな物語を作ってみよう。

〇物語が自動的に進むようにしてみよう。

〇複雑なアニメーションにしてみよう。