

情報の授業

人が喜ぶスマホアプリを開発しよう(2)

スマホでの動作と報告書



Go.Ota

スマホでの動作確認、改良

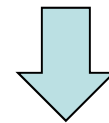
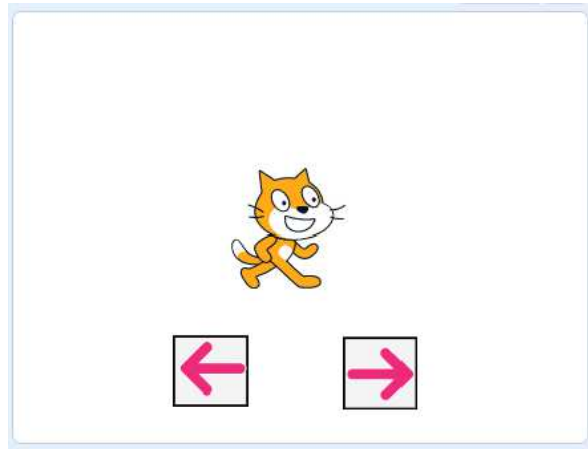
○ キーボードを使っていた人
次以降のスライドを参考に、キーボード無しでも動作できるようにします。

○ マウス操作を使っていた人
正しく動作するか確認します。また、指で隠れたりしないか注意します。

○ 全般
画面のサイズが小さくなるので、見えなかったりすることが無いか確認します。

Tips10 方向キーボタン

スマホで動作させる場合、キーボードが使えないのでキー相当のを自分で作る必要があります。

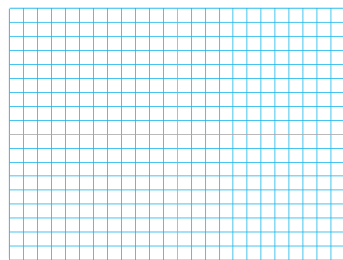
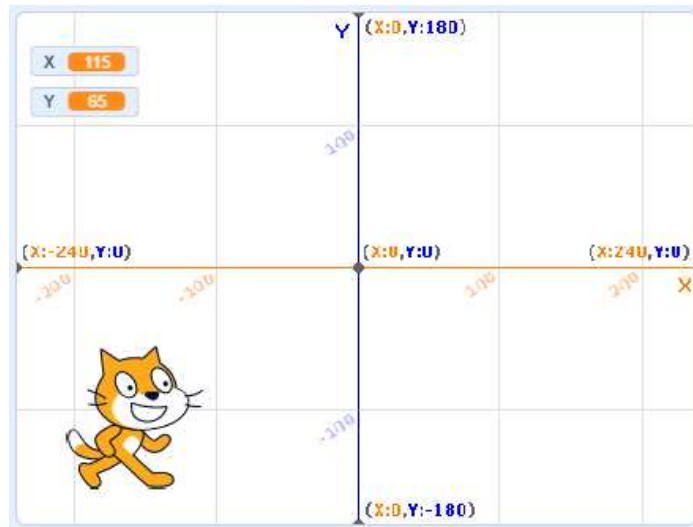


とメッセージに書き換える。



Tips11 クリック位置

クリックしたX,Yの座標位置をとりだします。



Scratchには方眼紙
のような背景が用意
されています。



報告書に記載する内容/ 構成内容

Word A4 1枚

アプリケーション名	学年クラス出席番号	氏名
-----------	-----------	----

1. アプリの概要

- ・ 動作画面(1 or 2画面)
- ・ 主な機能
- ・ 主な特徴
- ・ 操作概要

2. 開発の経緯

- ・ アプリのテーマを選んだ理由
- ・ アプリのデザインや作成時の工夫、苦勞した点

3. 評価結果と今後の改良/開発

- ・ 外部の評価結果/自己の評価
- ・ 今後の改良したい点