

情報の授業

パワポでCM/プロモーションビデオを作ろう(パワポ100%)



- ・今までプレゼン用におとなしい(動かない)スライドを作ってきました。
- ・CMでは、パワポのアニメーションや、音楽挿入機能を使っていきます。



1

CM作りの概要

演習課題

テーマ

パワポでCM/プロモーションビデオ/オープニング

- ・なんでもいいです。
(学校内で使うので、著作権はそれほどうるさくありません)

完成イメージ

- ・パワポスライドで作成10~20秒程度
(長い分にはかまいません)

2

作成のポイント

今回の制作では次のポイントのみ考慮

1. テキスト・グラフィック・写真などを組み合わせてください。
2. できるだけ自動的に動かすようにしてください。
3. できたらBGMなどの音をつけてください。

作成にあたってはポスター作りを参考に、見る人にCMやプロモーションビデオの内容がアピールできるもの、印象に残るものにしてください。

復習:アイキャッチとキャッチコピーの意味



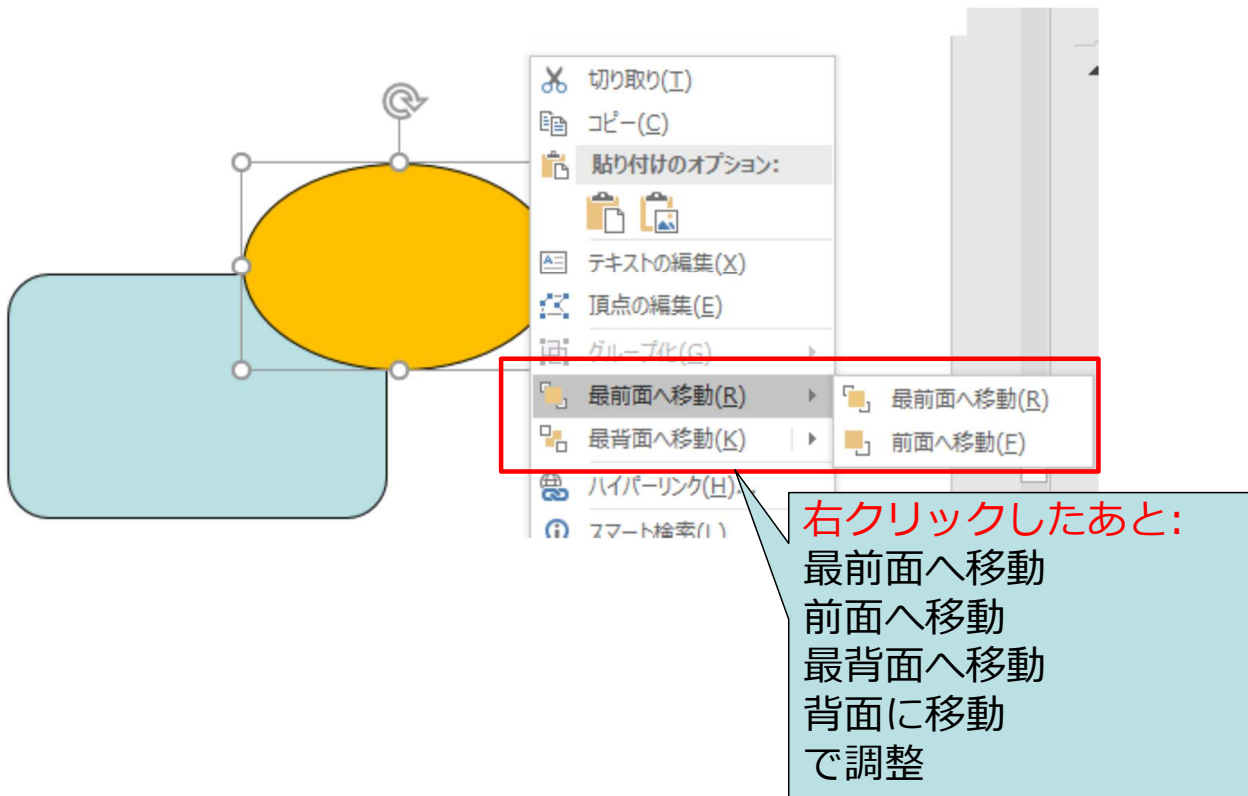
普通はこんな感じ



アイキャッチ/キャッチコピー

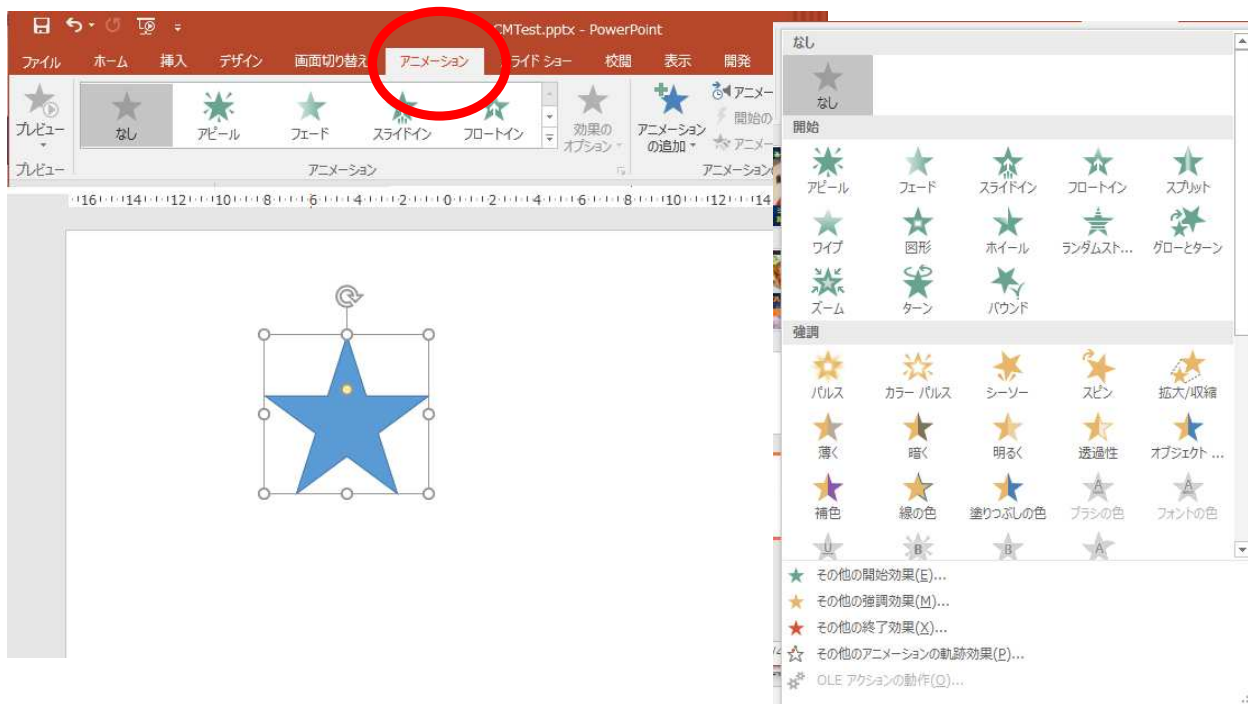
パワポの基本(5) オブジェクトの重なり

基本操作



アニメーションの指定

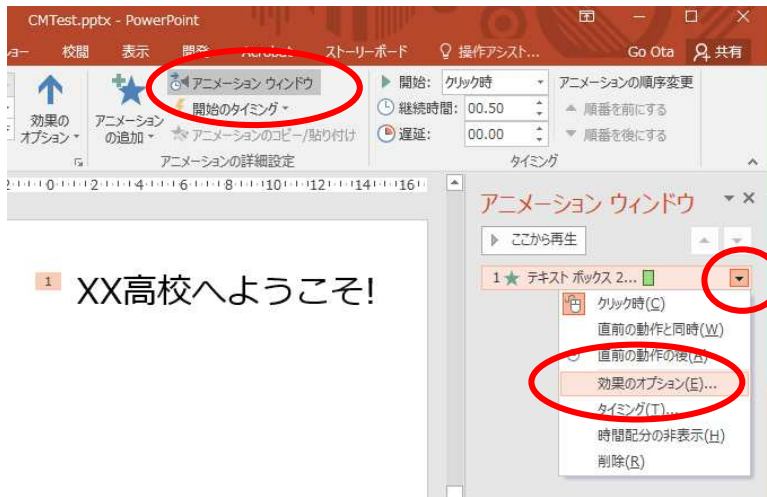
操作補足



図形や写真、文字列を指定した後、アニメーションの中から、動作を指定します。

いろんな指定があるので試してみよう。

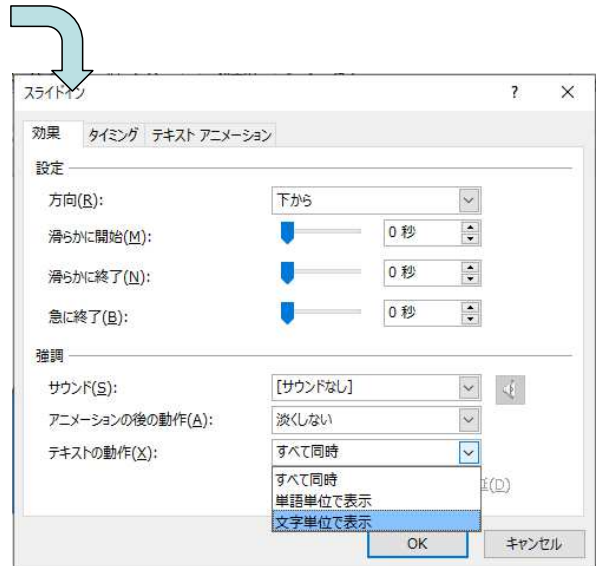
アニメーションの指定(文字列のオプション)



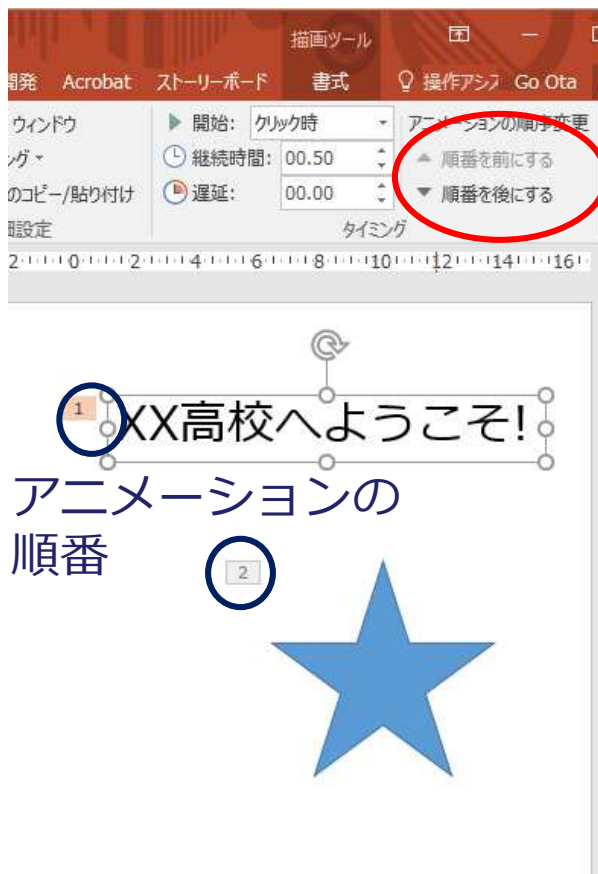
[アニメーション
ウィンドウ] ->
[効果のオプション]

1 XX高校へようこそ!

文字列を文字単位で動かすこともできます。

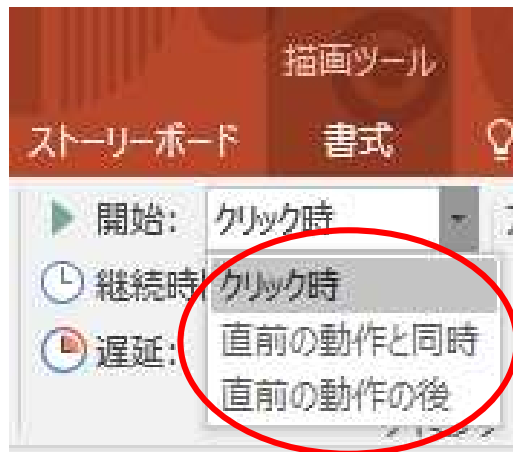


アニメーションの順番の変更



オブジェクト(図形,文字、画像)を指定した後に、アニメーションの動作の順番を変更することができます。

アニメーションの自動実行



個々のアニメーションの開始時は

- ・クリック時
- ・前の動作(アニメーション)と同時
- ・前の動作(アニメーション)の後の指定が可能



・前の動作(アニメーション)の後に指定すると複数のアニメが自動的に実行される。

遅延で、前のアニメが終了した後の間の時間を指定

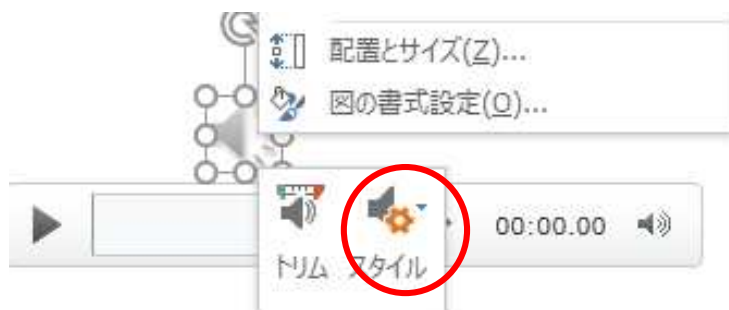
ポイント: この場合、アニメーション番号は同じになります。

9

BGMの追加



[挿入]-[オーディオ]でスライドに音ファイルを追加できます。



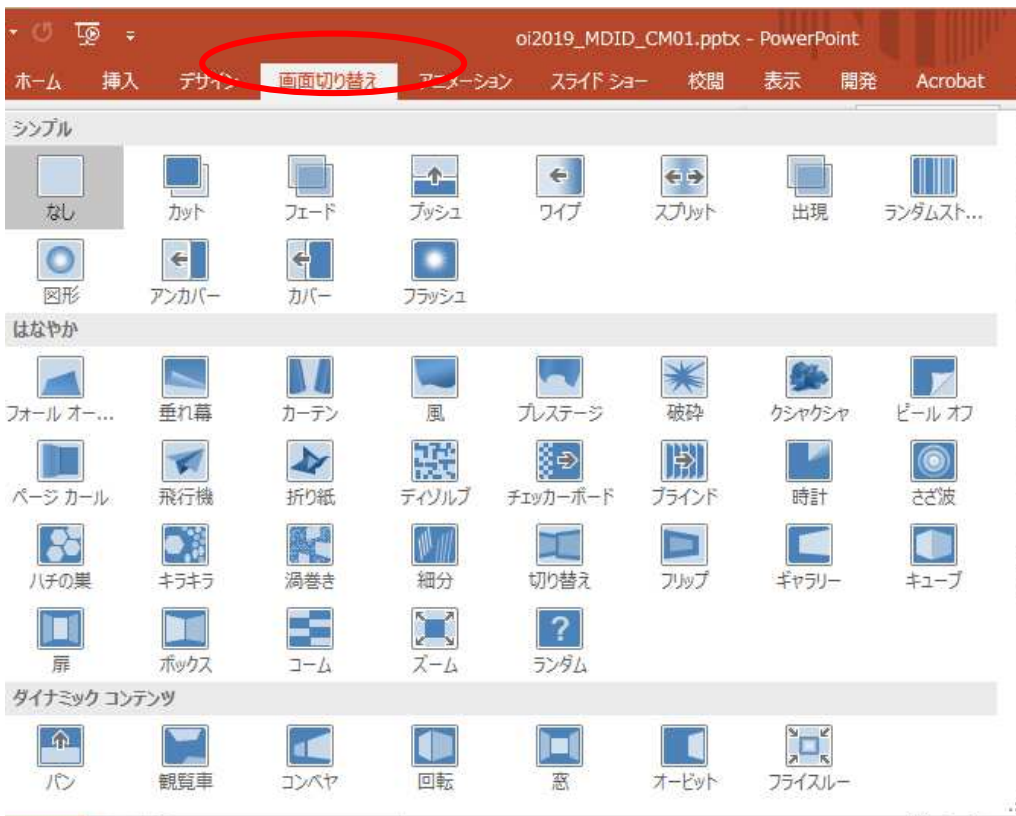
挿入した音ファイルを指定したあと、右クリックでスタイル指定



[バックグラウンドで再生]を指定すると、スライドが表示されると再生が自動的に始まります。

10

画面切り替え



複数のスライドを作って、この切り替え方法を変えます

11

補足: Webのイラストの利用

操作補足

- 方法1: 直接コピーしてからパワポに張り付け
- 方法2: ファイルに保存してから読み込み

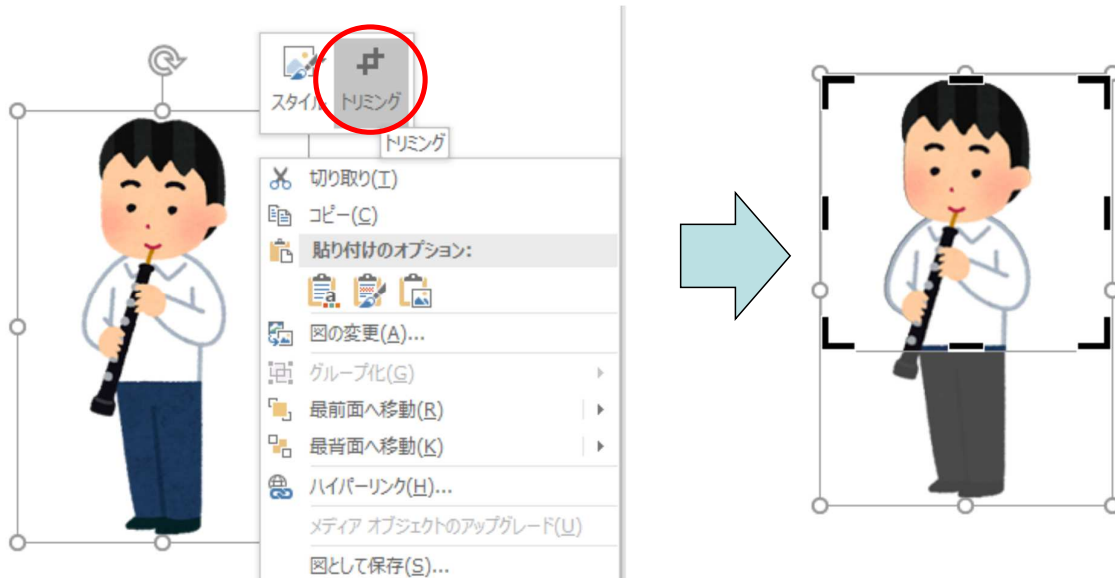


12

補足: イメージのトリミング

操作補足

図(ビットマップ)はトリミングできます



13

補足: イメージの背景の削除

操作補足

図(ビットマップ)はトリミングできます



[背景の削除]
を使えば、人物や
ものだけを取り出す
ことができます。



14

