アルゴリズムとプログラム(Python 版)　自己チェックシート(Ver 1.0)　学年　　クラス　　名前

資料	課題 No	内容	[読む /理解]	[打ち込み /実行]	[開発 /実行]
Python 入門	課題 0	どうして Python～Python の起動まで	教師の説明で		
	課題 1	1 行実行: 表示と足し算の計算	全員で一緒に学習します。		
	課題 2	1 行実行: 四則演算と変数		□	
	課題 3	打ち込み 1:1 行実行とプログラムを区別しよう		□	
	課題 4	打ち込み 2: ドルから円に変換。		□	
Python で アルゴリズム	課題 5	開発 1: 入力した 2 個の数で四則演算			□
	課題 6	打ち込み 3: 合格判断		□	
	課題 7	開発 2: 合格不合格判断			□
	課題 8	開発 3: 成績 A～C			□
	課題 9	打ち込み 4: 0 から 10 までの数を表示		□	
	課題 10	打ち込み 5: 0 から 10 までの合計を表示		□	
	課題 11	開発 4: 2 から x 未満までの偶数の合計			□
	課題 12	打ち込み 6: コインガチャを作る		□	
	課題 13	打ち込み 7: リストを使った 5 つの数の合計		□	
	課題 14	課題 15～20 の説明	□ 読んで確認してください。		
	課題 15	開発 5: リストの中から数を探す			□
	課題 16	開発 6: リストの中の一番小さい数を見つける			□
	課題 17	開発 7: 一番小さい数を配列の先頭に入れ替える			□
	課題 18	打ち込み 8:二重繰り返しで九九に挑戦		□	
	課題 19	打ち込み 9:複雑な二重繰り返しに挑戦		□	
ゴール⇒	課題 20	開発 8:最後のチャレンジ: 数の並び替え			□
	課題 21	発展課題 1: Fizz Buzz			□
	課題 22	発展課題 2:バブルソート			□

学習の記録

1 時間目	2 時間目	3 時間目	4 時間目	5 時間目	6 時間目		
月　　日	月　　日	月　　日	月　　日	月　　日	月　　日		