

資料	課題 No	内容	[読む /理解]	[打ち込み /実行]	[開発 /実行]	
Python 入門	課題 0	どうして Python~Python の起動まで	教師の説明で 全員で一緒に学習します。			
	課題 1	1 行実行: 表示と足し算の計算				
	課題 2	1 行実行: 四則演算と変数		<input type="checkbox"/>		
	課題 3	打ち込み 1:1 行実行とプログラムを区別しよう		<input type="checkbox"/>		
	課題 4	打ち込み 2: ドルから円に変換。		<input type="checkbox"/>		
Python で アルゴリズム	課題 5	開発 1: 入力した 2 個の数で四則演算			<input type="checkbox"/>	
	課題 6	打ち込み 3: 合格判断		<input type="checkbox"/>		
	課題 7	開発 2: 合格不合格判断			<input type="checkbox"/>	
	課題 8	開発 3: 成績 A~C			<input type="checkbox"/>	
	課題 9	打ち込み 4: 0 から 10 までの数を表示		<input type="checkbox"/>		
	課題 10	打ち込み 5: 0 から 10 までの合計を表示		<input type="checkbox"/>		
	課題 11	開発 4: 2 から x 未満までの偶数の合計			<input type="checkbox"/>	
	課題 12	打ち込み 6: コインガチャを作る		<input type="checkbox"/>		
	課題 13	打ち込み 7: リストを使った 5 つの数の合計		<input type="checkbox"/>		
	課題 14	課題 15~20 の説明	<input type="checkbox"/>			
	課題 15	開発 5: リストの中から数を探す			<input type="checkbox"/>	
	課題 16	開発 6: リストの中の一番小さい数を見つける			<input type="checkbox"/>	
	課題 17	開発 7: 一番小さい数を配列の先頭に入れ替える			<input type="checkbox"/>	
	課題 18	打ち込み 8: 二重繰り返しで九九に挑戦		<input type="checkbox"/>		
	課題 19	打ち込み 9: 複雑な二重繰り返しに挑戦		<input type="checkbox"/>		
	ゴール⇒	課題 20	開発 8: 最後のチャレンジ: 数の並び替え			<input type="checkbox"/>
		課題 21	発展課題 1: Fizz Buzz			<input type="checkbox"/>
		課題 22	発展課題 2: バブルソート			<input type="checkbox"/>