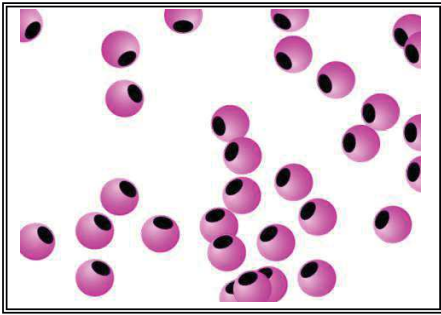


忍者の里 Scratch カード 01 難易度 ★☆☆☆☆(かんたん)  
きも目玉



マウスのカーソルを動かすと目玉がギョロギョロうごくよ。

1. 目玉のコスチュームをつくる。

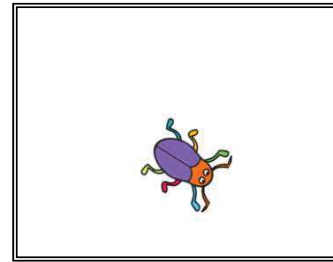


BallのSpriteに黒目を足して目玉をつくります

2. 目玉のコードをつくる。

```
Scratch code for the eye sprite:  
- When green flag clicked: Repeat 30 times: Create a clone of myself.  
- When cloned: Go to some location, then continuously move towards the mouse pointer.
```

忍者の里 Scratch カード 03 難易度 ★★☆☆☆(かんたん)  
ゴキブリたたき

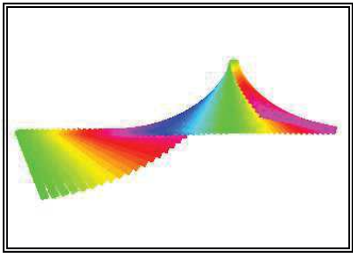


みえかくれするゴキブリをクリックしてたいじしよう。

1. ゴキブリのコードをつくる。

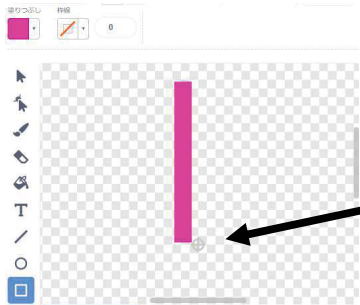
```
Scratch code for the beetle sprite:  
- When green flag clicked: Hide, then continuously:  
  - Go to some location, remove image effects, show, rotate 10 degrees, rotate 15 degrees, wait 0.05 seconds, rotate 15 degrees, wait 0.05 seconds, then hide and wait 1 second.  
- When this sprite clicked: Play a pop sound, set the fish-eye lens effect to 200.
```

忍者の里 Scratch カード 04 難易度 ★☆☆☆☆(かんたん)  
**カラーウェーブ**



七色の波がうごくよ。

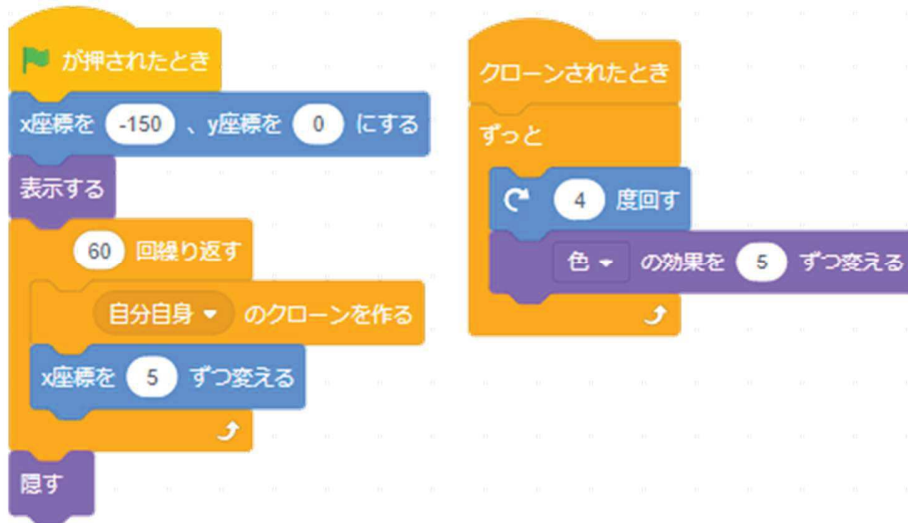
1. 新しくスプライトを作る。



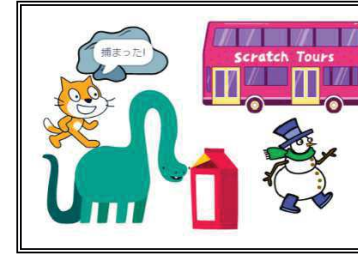
色のついた長いぼうを作ります。

⊕ 中心が端にくるようにつくりま

2. 波のコードをつくる。

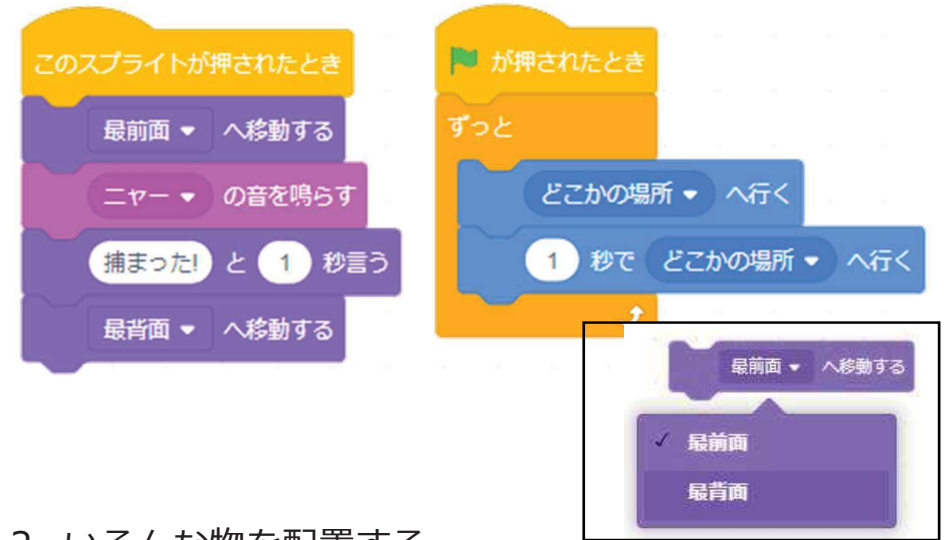


忍者の里 Scratch カード 05 難易度 ★☆☆☆☆(かんたん)  
**おにごっこ**



いろいろな物のかげに隠れて逃げ回るネコをクリックして捕まえてみよう。

1. ネコのコードをつくる。

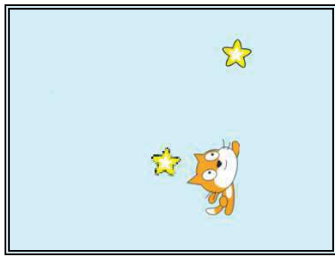


2. いろいろな物を配置する。



ネコがかくれられるように、いろいろなスプライトを追加してみよう。

忍者の里 Scratch カード 10 難易度 ★★★☆☆(ふつう)  
フライングネコアタック



マウスを操作して、  
星をつかまえよう。

1. 空飛ぶネコのコードを作る。

- 空飛ぶネコと星の sprites を追加する。



2. ネコのコードを作る



2. 星のコードを作る。

- 当たった時の音を追加する。

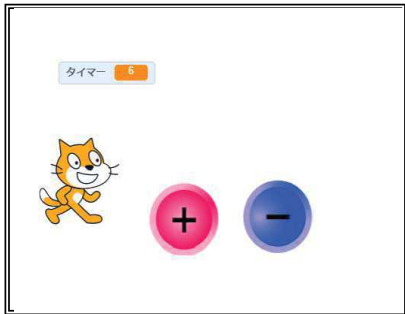


**ヒント:**  
プログラムでは Fairydust  
という音を使っていますが、  
好きな音を選びましょ

- 星のコードを追加する。



忍者の里 Scratch カード 25 難易度 ★★★☆☆(ふつう)  
キッチンタイマー

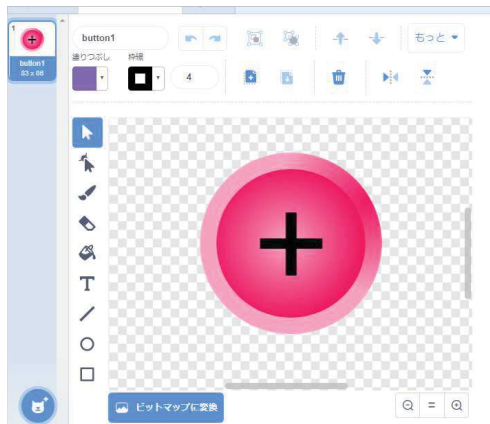


+で時間を設定できるキッチンタイマーだよ。

1. タイマーの変数を作る。



2. + -のボタンとコードを作ろう。  
○+-のスプライトを作る。



Buttonのスプライトをもとに+と-のボタンを作ります。

○+-のボタンのコードを作る。

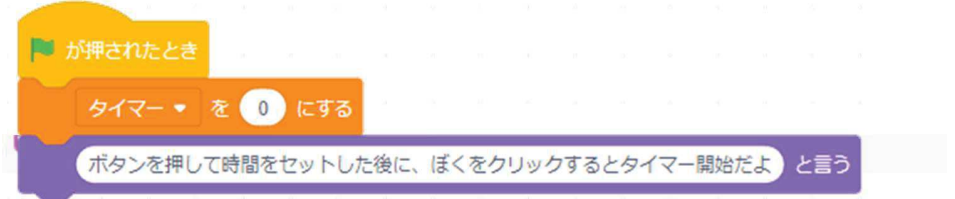


+のボタンのコード



-のボタンのコード

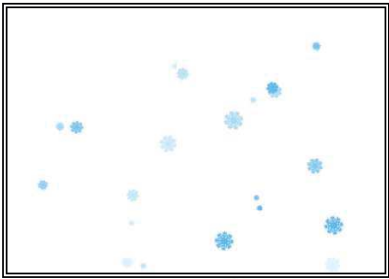
3. タイマー(ネコ)のコードを作ろう。



時間がきたときに、流す音を選んでね。

忍者の里 Scratch カード 06 難易度 ★★★☆☆(ふつう)

雪



きれいな雪がふる、けしきが見えます。

1. 雪のコードをつくる。

色 ▾ の効果を 0 にする

- 色
- 魚眼レンズ
- 渦巻き
- ピクセル化
- モザイク
- 明るさ
- 隠蓋

クローンされたとき

大きさを 10 から 40 までの乱数 %にする

x座標を -190 から 190 までの乱数、y座標を 140 にする

幽霊 ▾ の効果を 10 から 90 までの乱数 にする

表示する

端 ▾ に触れた まで繰り返す

180 度に向ける

160 から 200 までの乱数 度に向ける

10 から 20 までの乱数 歩動かす

0.1 秒待つ

このクローンを削除する

が押されたとき

隠す

ずっと

自分自身 ▾ のクローンを作る

0.1 秒待つ