

短いもの(今回の課題で最低限のもの)

生浜高校の生徒の生活に関する調査結果報告 - ゲーム好きな生徒についての分析 -

調査の目的:

生浜高校でゲームが好きな生徒の実態を明らかにする。

調査方法:

生浜高校1~3年生に対してWebアンケートを実施。

66名の回答を分析した。

ゲーム好きの定義:

アンケートの「1日のゲーム時間」の質問において、50分以上を「ゲーム好き」、50分未満を「ゲーム普通」としてグループ化して分析を行った

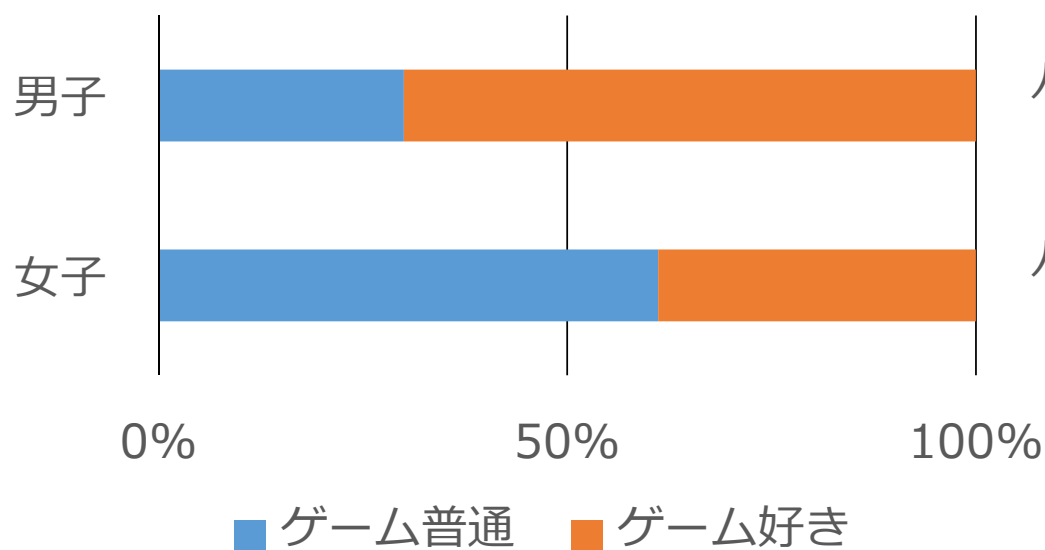
生浜高校

1年A組 太田 剛

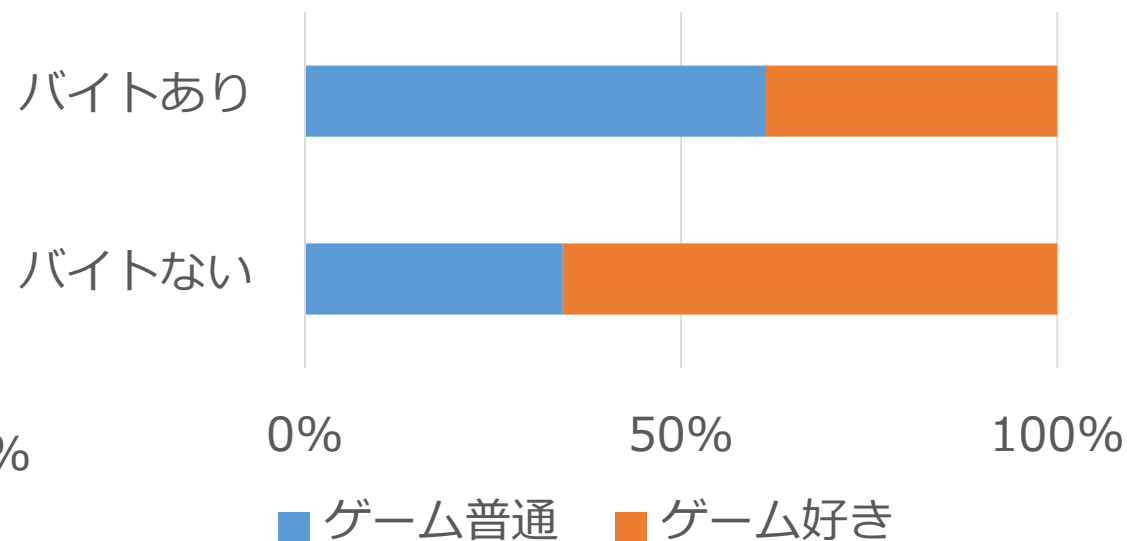
学内発表時

ゲーム好きに関する生徒の特長

性別による違い

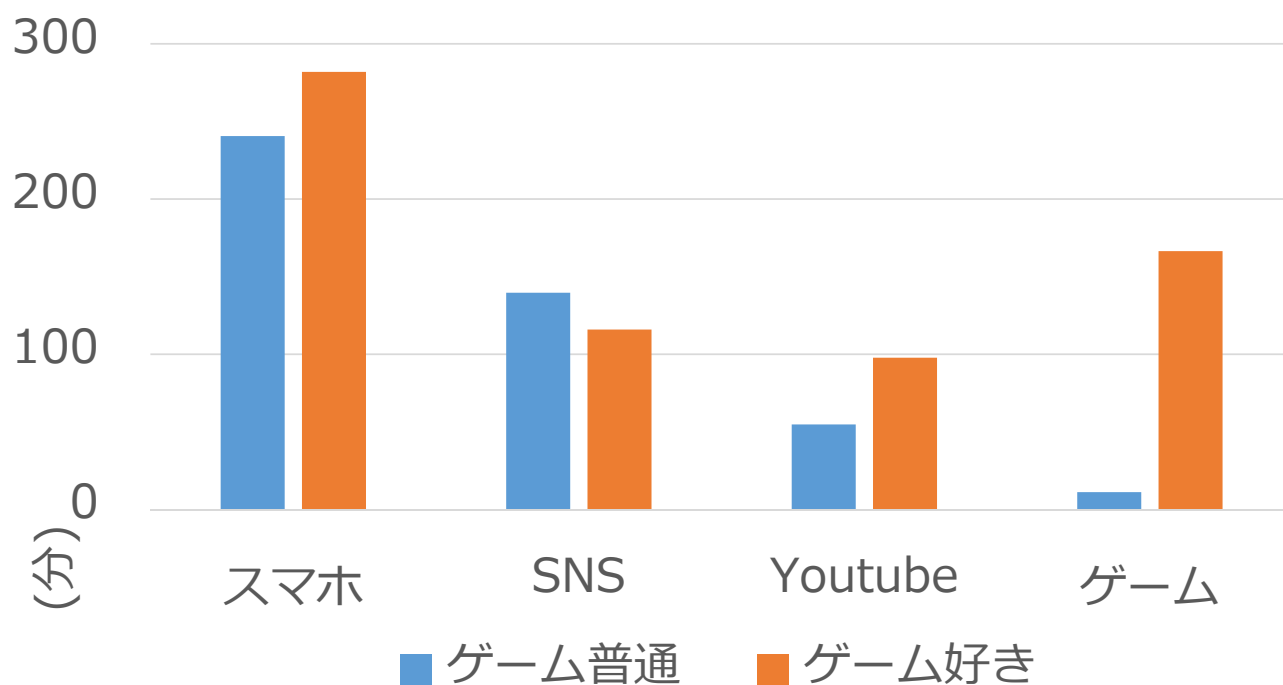


バイトの違い



- ・男子と女子を比較した場合、男子の方がゲーム好きの生徒が多いようである。
- ・バイトをしている生徒としていない生徒を比較した場合、していない生徒の方がゲーム好きが多いようである。

ゲーム好きと時間の使い方



・ゲーム好きの方が、スマホとYoutubeをそれぞれ約40分多く使用しているようである。
 ゲーム普通の方は約20分多くSNSを使用しているようである。

・ゲーム好きのSNS, Youtube, ゲームの合計時間は、スマホの利用時間を超えているため、スマホ以外のゲーム機でゲームを利用していることが考えられる。

	スマホ	SNS	Youtube	ゲーム
ゲーム普通	241	140	55	11
ゲーム好き	282	116	98	167

考察

- ・基本的に男子の方がゲームが好きなようである。また、別の分析によると女子はSNSを好んで利用するようである。
- ・ゲームを好きな生徒は、スマホ以外でもゲームをしていると考えられ、またYoutubeを見る時間も長く、ゲーム普通の生徒に比べて、日常でスマホやゲームを利用する時間が長いと考えられる。
- ・バイトは長時間にわたるため、ゲームをする時間が作れないと考えられる。このことより、日常の時間で自由に使える時間が多いほど、スマホやゲームにのめり込んでいくと考えられる。また、逆に、スマホやゲームに時間をとられ、バイトができないとも考えられる。