

	No	内容	スライド No	[理解]	[打ち込み]	[開発]	
できたら、ここまで、やってみよう。	1	準備運動 1: Scratch の四則演算	8	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
	2	準備運動 2: ネコに自分の名前を言わせる	9	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
	3	プログラムと変数	10				
	4	課題 1: 入力した 2 個の数で四則演算	11			<input type="checkbox"/>	
	5	打ち込み 1: 合格判断	12	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
	6	課題 2: 合格不合格判断	14			<input type="checkbox"/>	
	7	課題 3: 3 つの数の合計	15			<input type="checkbox"/>	
	8	課題 4: 正三角形の判断	16			<input type="checkbox"/>	
	9	打ち込み 2: 1 から 10 までの数を言う	17	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
	10	プログラムに名前をつけて保存	19	<input type="checkbox"/>			
	11	打ち込み 3: 1 から 10 までの合計を言う	20	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
	12	課題 5: 2 から X までの偶数の合計	22			<input type="checkbox"/>	
	13	たくさんの数の合計の説明	24	<input type="checkbox"/>			
	14	変数/リストシートを使って考えよう	25				
	15	打ち込み 4: おみくじ	26	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
	16	打ち込み 5: リストを使った 5 つの数の合計	29	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
	19	最後目標の課題の説明:数の並び替え	31	<input type="checkbox"/>			
	21	リストに数をセットする方法	32	<input type="checkbox"/>			
	22	課題 6: リストの中から数を探す	34			<input type="checkbox"/>	
	23	課題 7: リストの中の一番小さい数を見つける	37			<input type="checkbox"/>	
	24	課題 8: 一番小さい数を配列の先頭に入れ替える	39			<input type="checkbox"/>	
	25	打ち込み:二重繰り返しで九九に挑戦	43	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
	26	打ち込み:複雑な二重繰り返しに挑戦	45	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
	27	課題 9: 数の並び替え	48			<input type="checkbox"/>	
	もっと、やろう	28	発展課題 0: Fizz Buzz	51			<input type="checkbox"/>
		29	発展課題 1: 他の並び替えの方法(バブルソート)	52			<input type="checkbox"/>
		30	発展課題 1: 他の並び替えの方法(クイックソート)	52			<input type="checkbox"/>
31		発展課題 2: 並び替えの方法の処理速度の違い	54			<input type="checkbox"/>	