

プチプロジェクト・カード (Ver. 0.9 2018/11/09)

楽しく、かんたんなプログラム集です。

- ・スタジオのプログラムを動かして、どんな動きをするか見てみよう。
- ・このカードを見ながらプログラムを作ってみよう、改造してみよう。
- ・作るのが難しかったら、リミックスして改造してみよう。

プチプロスタジオ:

<https://scratch.mit.edu/studios/5614438/>



プログラム一覧

- ゴキブリたたき
- ぐるぐる
- 影分身
- きも目玉
- フライングネコアタック
- ピコピコハンマー
- カラーウェーブ
- 雪
- 連続ネコパンチ

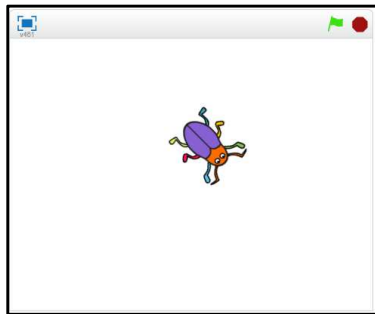


<https://scratch.mit.edu/projects/259181099/>

前のページのスタジオに行くか、上のIDを書き換えると各プログラムを動かすことができるよ。

(IDは各カードを見てね)

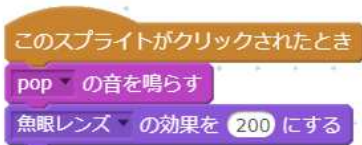
ゴキブリたたき(ID = 258976083)



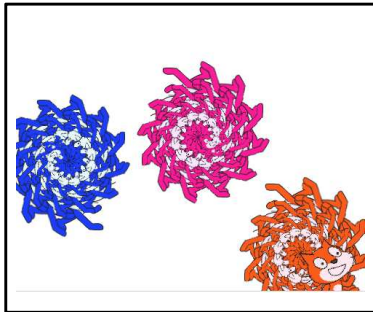
出てきたゴキブリをマウスで
クリックして退治しよう。

動かしてみよう。
作ってみよう。
改造してみよう:

ゴキブリのスク립ト



ぐるぐる(ID = 258958952)



ネコをクリックすると、きれいな花に変身するよ。

ドラッグして、ネコを動かす
いろいろな位置に花をつくる
ことができるよ

動かしてみよう。
作ってみよう。
改造してみよう:

ネコのスク립ト

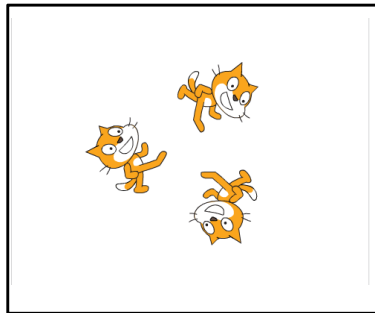


The image shows a Scratch script for a cat sprite. It consists of two event triggers: 'when clicked' and 'when green flag clicked'. The 'when clicked' trigger is followed by a 'change color effect by random number from 0 to 200' block, a 'repeat 30 times' loop containing a 'turn 30 degrees' block, a 'change size by -2' block, and a 'stamp' block. The 'when green flag clicked' trigger is followed by a 'set size to 100%' block and a 'clear' block.

```
when clicked
  change color effect by random number from 0 to 200
  repeat 30 times
    turn 30 degrees
    change size by -2
    stamp
  set size to 100%

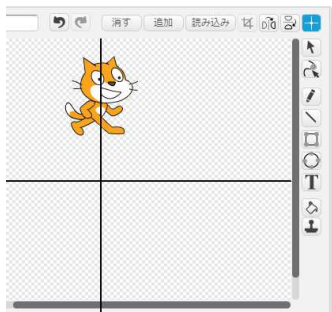
when green flag clicked
  set size to 100%
  clear
```

影分身 (ID = 259177302)



1匹のネコだけど、分身の術を使って2匹、3匹に見えるよ

動かしてみよう。
作ってみよう。
改造してみよう:



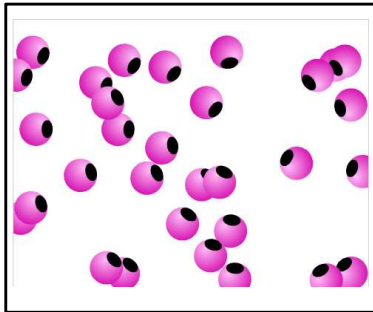
ネコのコスチュームの
中心をずらすのがポイント

ネコのスク립ト



データの[変数を作る]をクリックしてから(回転)という変数を作る必要があるよ

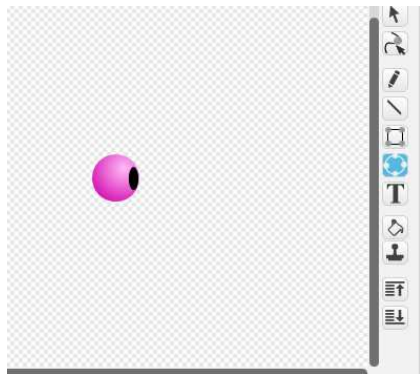
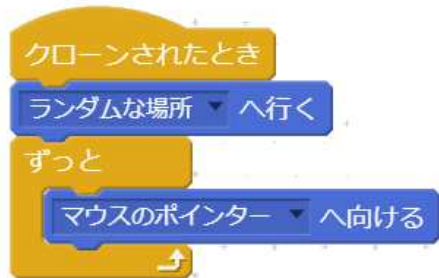
きも目玉 (ID = 239633210)



目玉が、ぎよろぎよろと
マウスカーソルを見るよ

動かしてみよう。
作ってみよう。
改造してみよう:

目玉(Ball)のスク립ト



Ballのコスチュームに
黒目を追加するよ

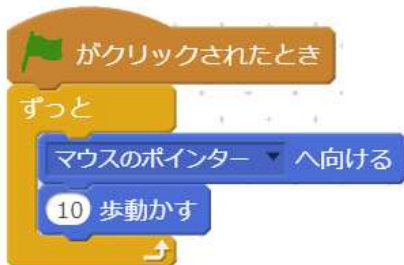
フライングネコアタック(ID = 258977937)



マウスを動かし、飛んでくる星にネコをぶつけよう

動かしてみよう。
作ってみよう。
改造してみよう:

ネコ(Cat1 Flying1)のスク립ト 星(Star1)のスク립ト



ぶっかった時に鳴らす
音は、好きなものを選
んでみよう

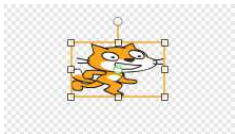
ピコピコハンマー(ID = 255414389)



ハンマーでネコをピコピコしてみよう。

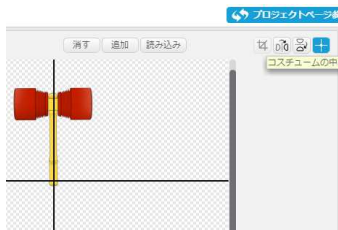
動かしてみよう。
作ってみよう。
改造してみよう:

ネコのスクリプト



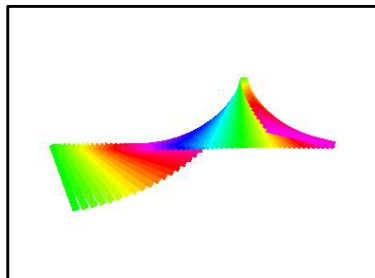
コスチューム2のネコは
つぶします。

ピコピコハンマーのスクリプト



ハンマーの中心を柄のはじ
にするのがポイント

カラーウェーブ(ID=259007229)



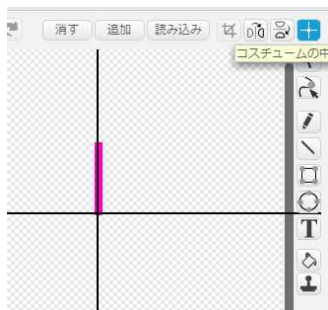
七色の波がおきるよ

動かしてみよう。
作ってみよう。
改造してみよう:

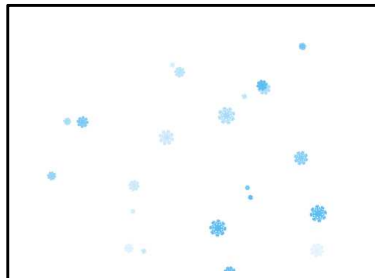
スクリプト



長方形は自分で作るよ。
その中心をはじにするのが
ポイント



雪 (ID = 258973200)



きれいな雪が降ってきます。

動かしてみよう。

作ってみよう。

改造してみよう:

雪のスク립ト

The image shows two Scratch scripts for creating and moving snowflakes. The left script is triggered when a snowflake is cloned, and the right script is triggered when a green flag is clicked.

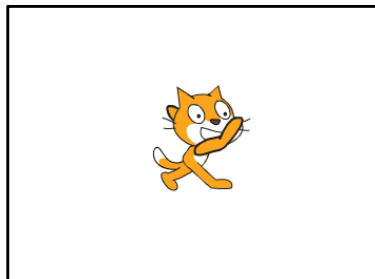
クローンされたとき

- 大きさを 10 から 40 までの乱数 % にする
- x座標を -190 から 190 までの乱数 、y座標を 140 にする
- 幽霊 の効果を 10 から 90 までの乱数 にする
- 表示する
- 端 に触れた まで繰り返す
 - 180 度に向ける
 - 160 から 200 までの乱数 度に向ける
 - 10 から 20 までの乱数 歩動かす
 - 0.1 秒待つ
- このクローンを削除する

緑の旗がクリックされたとき

- 隠す
- ずっと
 - 自分自身 のクローンを作る
 - 0.1 秒待つ

連続ネコパンチ(ID = 259181099)



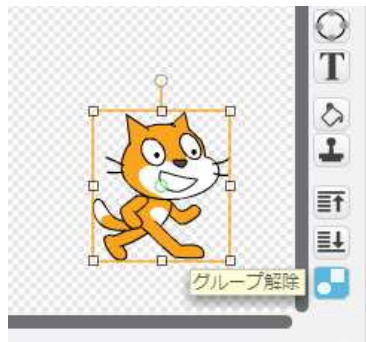
ネコがうでを、ぐるぐる回してネコパンチするよ

動かしてみよう。
作ってみよう。
改造してみよう:

うでのスクリプト



胴体と、右うで、左うでの
3つのスプライト



ネコのコスチュームをグ
ループ解除して、個々の
パーツに分けてから、うで
を削除して胴体を作ってい
ます。