

	No	内容	スライド No	[理解]	[打ち込み]	変数シート	[開発]
ここまで、やってみよう。	1	プログラムに名前をつけて保存/新しいプログラム	2	<input type="checkbox"/>			
	2	準備運動 1: Scratch の四則演算	3/4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
	3	準備運動 2: 円から韓国ウォンに変換。	6~8	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
	4	プログラムを「作る」と「動かす」を区別しよう	9	<input type="checkbox"/>			
	5	課題 1: 入力した 2 個の数で四則演算	10/11				<input type="checkbox"/>
	6	打ち込み 1: 合格判断	13/14	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
	7	課題 2: 合格不合格判断	16				<input type="checkbox"/>
	8	課題 3: 成績 A~C	16				<input type="checkbox"/>
	9	打ち込み 2: 1 から 10 までの数を言う	17/18	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
	10	打ち込み 3: 1 から 10 までの合計を言う	19/20	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	11	他のプログラムを流用して作る	21	<input type="checkbox"/>			
	12	課題 4: 2 から X までの偶数の合計	22-24				<input type="checkbox"/>
	13	打ち込み 4: おみくじをつくる	25-29	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
	14	打ち込み 5: リストを使った 5 つの数の合計	30/31	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	15	最後目標の課題の説明:数の並び替え	32	<input type="checkbox"/>			
	16	課題 5: リストの中から数を探す	33-36			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	19	課題 6: リストの中の一番小さい数を見つける	37-39			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	21	課題 7: 一番小さい数を配列の先頭に入れ替える	41-44			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	22	打ち込み:二重繰り返しで九九に挑戦	45/46	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
	23	打ち込み:複雑な二重繰り返しに挑戦	49-51	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	24	最期のチャレンジ: 数の並び替え	53-55				<input type="checkbox"/>
もっと、やろう	25	発展課題 1: Fizz Buzz	56				<input type="checkbox"/>
	27	発展課題 2 バブルソート	57-58				<input type="checkbox"/>
	30	発展課題 3: 並び替えの方法の処理速度の違い	59/60				<input type="checkbox"/>