

情報の授業

パワポでCM/プロモーションビデオを作ろう(パワポ100%)

- ・今までプレゼン用におとなしい(動かない)スライドを作ってきました。
- ・CMでは、パワポのアニメーションや、音楽挿入機能を使っていきます。



CM作りの概要

演習課題

テーマ

パワポでCM/プロモーションビデオ/オープニング

- ・なんでもいいです。
(学校内で使うので、著作権は
それほどうるさくありません)

完成イメージ

- ・パワポスライドで作成10~20秒程度
(長い分にはかまいません)

作成のポイント

今回の制作では次のポイントのみ考慮

1. テキスト・グラフィック・写真などを組み合わせてください。
2. できるだけ自動的に動かすようにしてください。
3. できたらBGMなどの音をつけてください。

作成にあたってはポスター作りを参考に、見る人にCMやプロモーションビデオの内容がアピールできるもの、印象に残るものにしてください。

復習:アイキャッチとキャッチコピーの意味



普通はこんな感じ



アイキャッチ/キャッチコピー

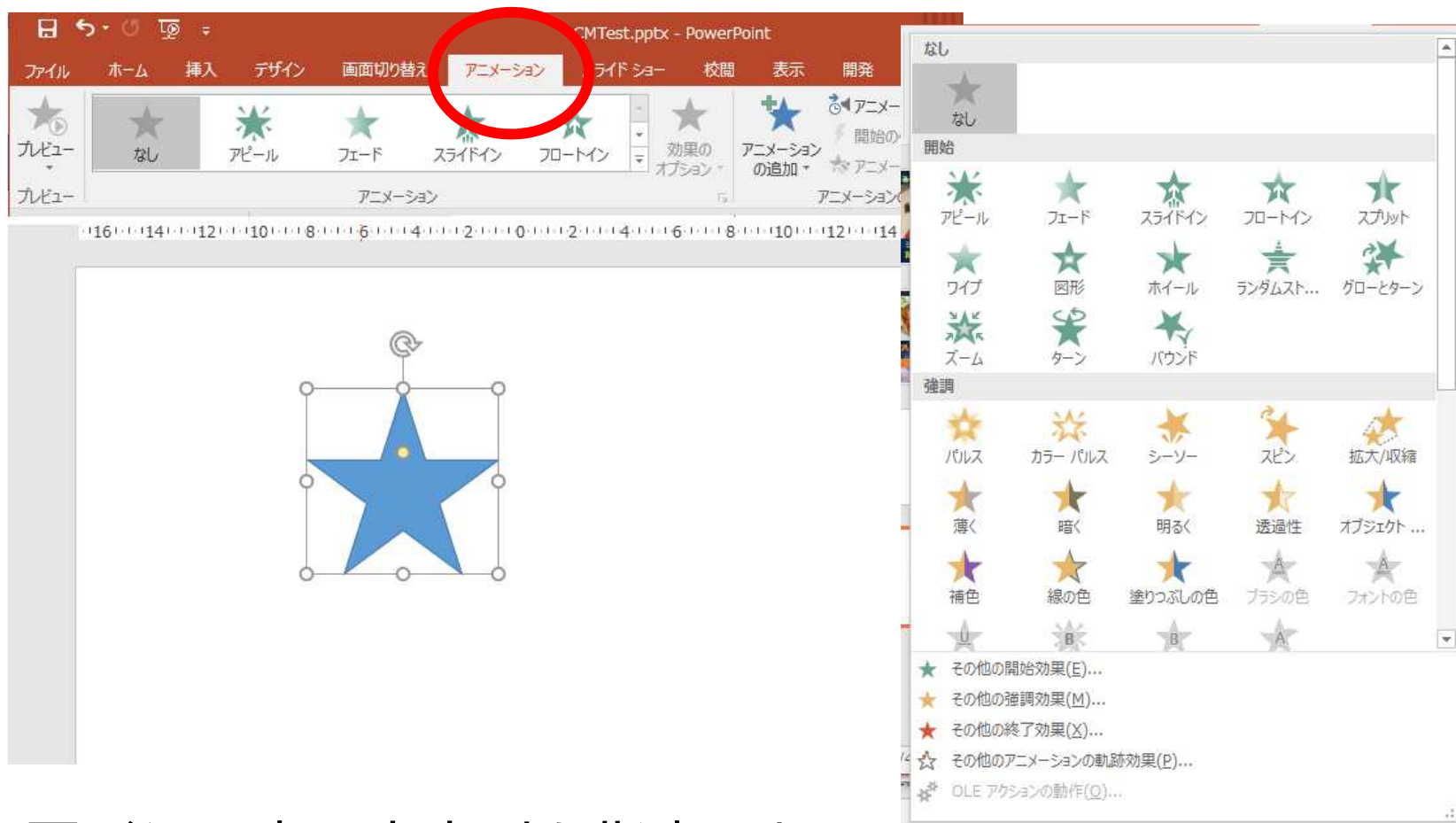
パワポの基本(5) オブジェクトの重なり

基本操作

The image shows a PowerPoint slide with two overlapping shapes: a light blue rounded rectangle on the left and a yellow oval on the right. A context menu is open over the yellow oval. The menu items are: 切り取り(I), コピー(C), 貼り付けのオプション:, テキストの編集(X), 頂点の編集(E), グループ化(G), 最前面へ移動(R), 最背面へ移動(K), ハイパーリンク(H), and スマート検索(I). The '最前面へ移動(R)' and '最背面へ移動(K)' items are highlighted with a red box. A sub-menu is open for '最前面へ移動(R)', showing '最前面へ移動(R)' and '前面へ移動(E)'. A callout box points to the sub-menu with the text: 右クリックしたあと: 最前面へ移動, 前面へ移動, 最背面へ移動, 背面に移動, で調整.

アニメーションの指定

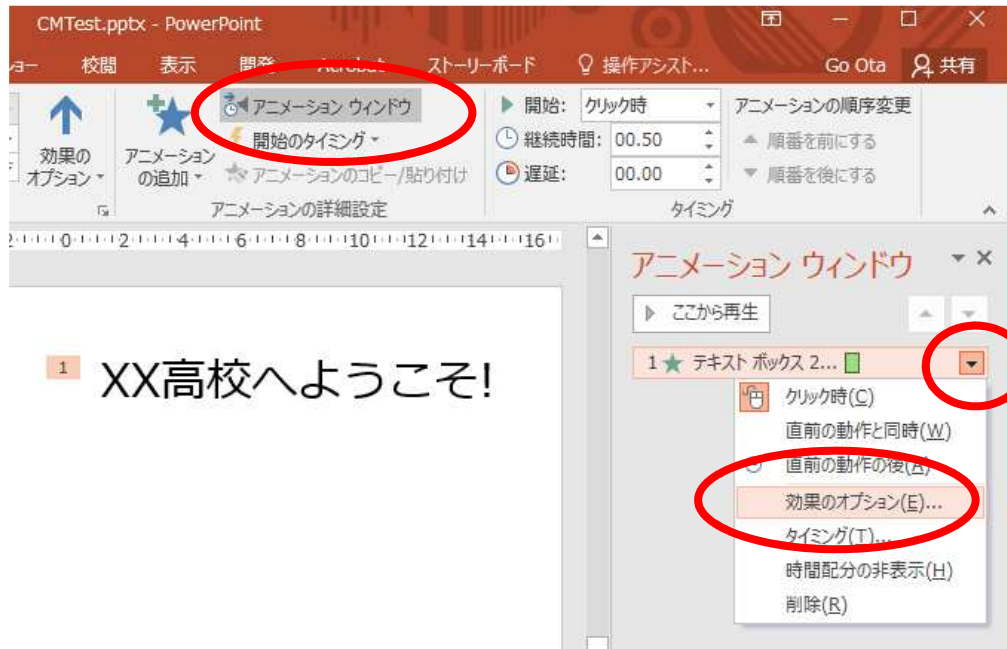
操作補足



図形や写真、文字列を指定した後、アニメーションの中から、動作を指定します。

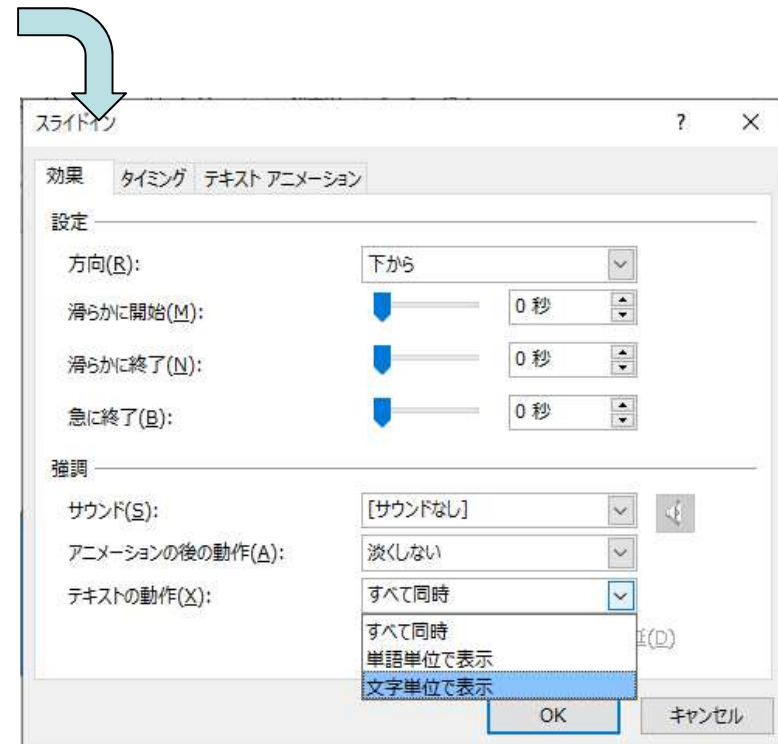
いろんな指定があるので試してみよう。

アニメーションの指定(文字列のオプション)

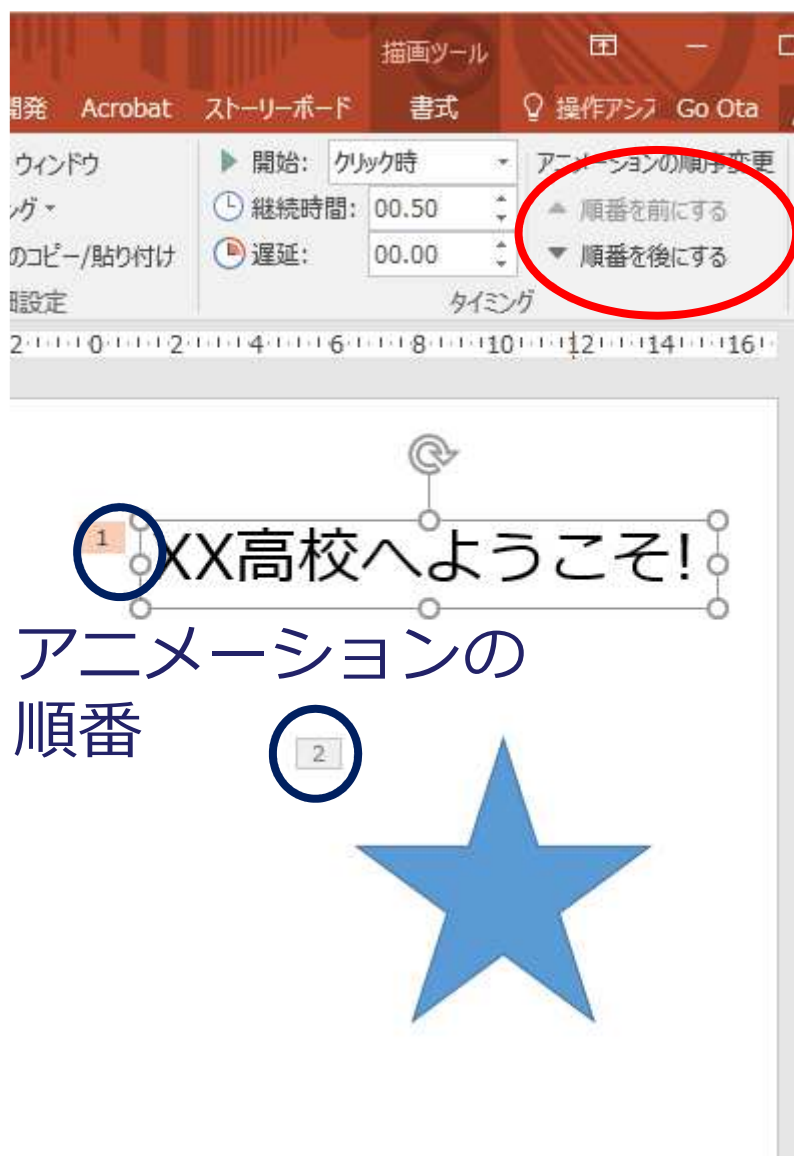


[アニメーション
ウィンドウ] ->
[効果のオプション]

文字列を文字単位で動かすこともできます。

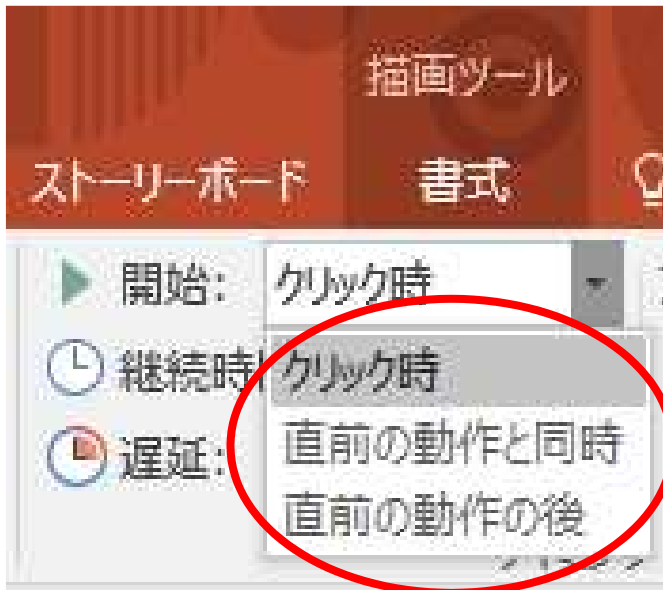


アニメーションの順番の変更



オブジェクト(図形,文字、画像)を指定した後に、アニメーションの動作の順番を変更することができます。

アニメーションの自動実行



個々のアニメーションの開始時は

- ・クリック時
- ・前の動作(アニメーション)と同時
- ・前の動作(アニメーション)の後の指定が可能



・前の動作(アニメーション)の後に指定すると複数のアニメが自動的に実行される。

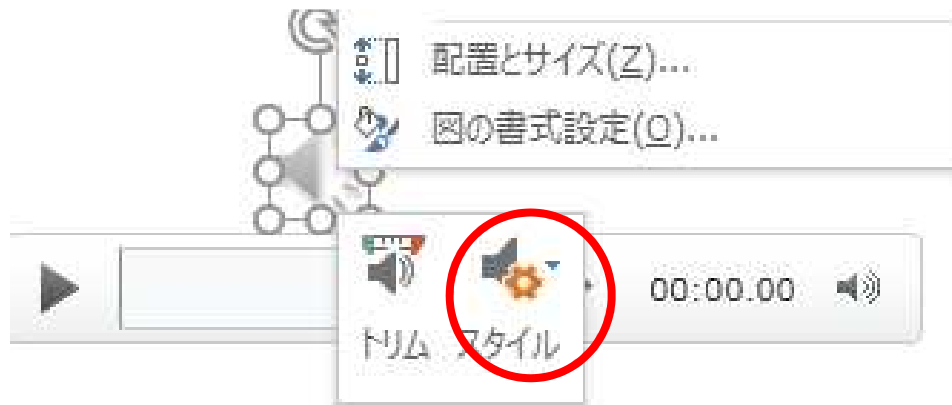
遅延で、前のアニメが終了した後の間の時間を指定

ポイント: この場合、アニメーション番号は同じになります。

BGMの追加



[挿入]-[オーディオ]で
スライドに音ファイルを
追加できます。

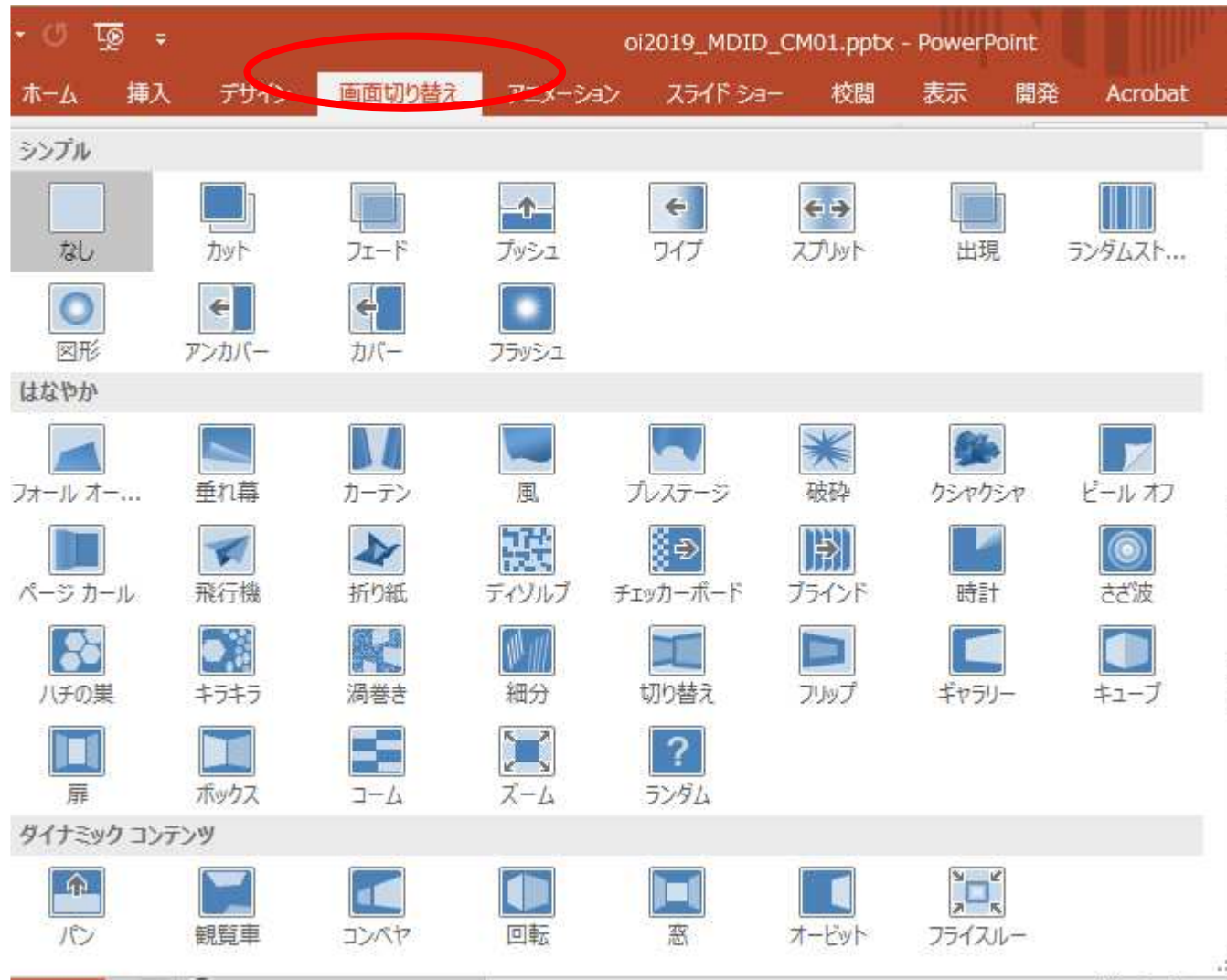


挿入した音ファイルを指
定したあと、右クリック
でスタイル指定



[バックグラウンドで再
生]を指定すると、スラ
イドが表示されると再生
が自動的に始まります。

画面切り替え



複数のスライドを作って、この切り替え方法を変えます

補足: Webのイラストの利用

操作補足

方法1: 直接コピーしてからパワポに張り付け

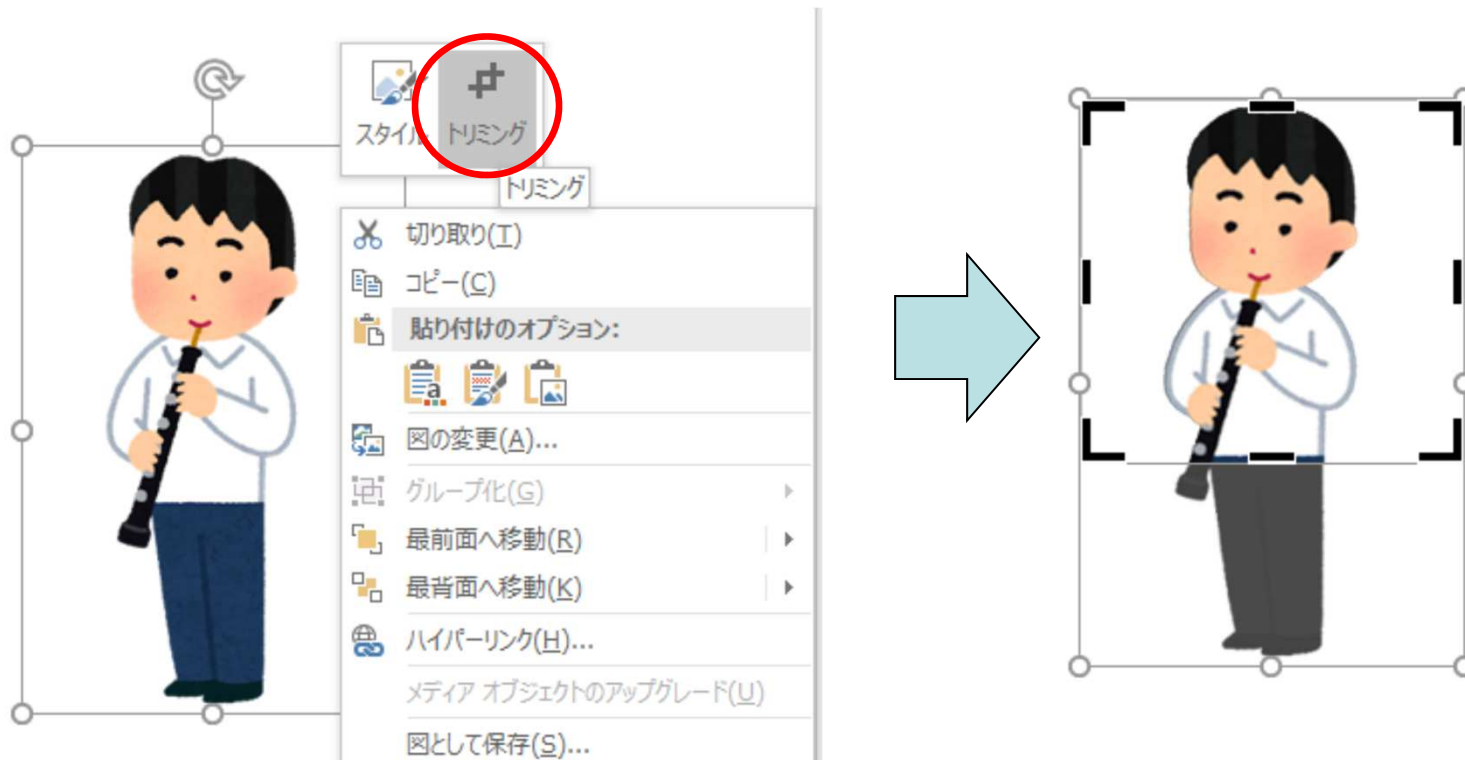
方法2: ファイルに保存してから読み込み



補足: イメージのトリミング

操作補足

図(ビットマップ)はトリミングできます



補足: イメージの背景の削除

操作補足

図(ビットマップ)はトリミングできます



[背景の削除]
を使えば、人物や
ものだけを取り出す
ことができます。



補足: ワードアートの利用

操作補足

